

PLAN DE ACCIÓN

	TAREA	RESPONSABLE	HORA ENTREGA
1	Definir el perfil de cada integrante	Grupo	3:30 pm
2	Definir los recursos de cada integrante	Grupo	3:45 pm
3	Definir las tareas de cada integrante	Grupo	4:00 pm
4	Definir el factor más relevante o de mayor impacto para trabajar en el juego.	Diana	4:30 pm
5	Definir la metodología apropiada para trabajar la resolución de conflictos en niños	Luisa	5:00 pm
6	Realizar el mapeo de interacción del usuario (niño) con el juego que promuevan la resolución de conflictos	Orion	5:00 pm
7	Generar el story board del juego	Grupo	5:30
8	Diseñar arquitectura del juego	Miguel Angel	7:30
9	Prototipar el diseño del juego	Migue Angel	7:30
10	Entega del plan de Trabajo y Video en plataforma Respiro Creativo	Luisa	8:00
11	Testear el juego con usuarios (niños)	Ana Belen	Primera semana
12	Recoger las observaciones de los usuarios en el testeo.	Ana Belen	Segunda Semana
13	Adaptar las observaciones al diseño de la interfaz y hacer las correcciones	Miguel Angel	Tercera semana

14	Crear un plan de Mercadeo para el lanzamiento de la Interfaz	Orion	Cuarta Semana
15	Crear segun el plan de lanzamiento las piezas audiovisuales para la promoción	Luisa	Cuarta Semana
16	Planeación del lanzamiento	Grupo	Quinta Semana
17	Lanzamiento de la Interfaz	Grupo	Sexta semana