

# GENERADOR DE IDEAS RÁPIDAS

RespiroCreativa **EL ACERCAMIENTO** → **LA FORMA TRADICIONAL** → **PROPUESTAS QUE DOBLEN ROMPAN O EXTIENDAN LA REGLA**

<b>^</b>	<b>Inversión</b>	Voltea completamente la solución normal	Los doctores tratan pacientes	¿Qué tal si los pacientes se convierten en doctores?
<b>∫</b>	<b>Integración</b>	Integra la propuesta con otras propuestas	Personas que acceden a una gran variedad de servicios en diferentes lugares	¿Qué tal si diferentes servicios pudieran accederse en un mismo lugar?
<b>x</b>	<b>Extensión</b>	Extiende la oferta	Las escuelas proveen oportunidades de aprendizaje durante el día para niños y jóvenes.	¿Qué pasaría si las escuelas ofrecieran deportes y recreación, o aprendizaje comunitario después del horario normal?
<b>∂</b>	<b>Diferenciación</b>	Segmenta la propuesta	Existen los acercamientos "unitalla"	¿Qué tal si un servicio fuera personalizado y segmentado de forma distinta?
<b>+</b>	<b>Adición</b>	Agrega algún elemento nuevo	Los supermercados entregan víveres	¿Qué tal si los supermercados también entregaran comidas a los adultos mayores en sus casas?
<b>-</b>	<b>Sustracción</b>	Quita algo	Las presiones son fundamentales para el sistema criminal de justicia	¿Qué haríamos si tuvieramos que cerrar 3 cárceles?
<b>t</b>	<b>Inserción</b>	Traduce una actividad asociada con otra disciplina	Los hospitales y los aeropuertos requieren distintos tipos de operación	¿Qué pasaría si las prácticas de gestión aeroportuaria fuera aplicadas a los hospitales?
<b>g</b>	<b>Inerción</b>	Inserta un elemento o práctica desde otra disciplina	La enseñanzas y el entrenamiento son actividades distintas	¿Qué pasaría si el entrenamiento fuera parte de la educación medita?
<b>∞</b>	<b>Exageración</b>	Presiona algo hasta su expresión más extrema.	Las escuelas fomentan la educación de niños y jóvenes, pero solo en tiempos y lugares designados.	¿Qué tal si los estudiantes pudieran aprender, a cualquier hora y en cualquier lugar que ellos seleccionen?



QUÉ PASARÍA SI HACEMOS: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

POR MEDIO DE: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

DIRIGIDO A: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## FORMATO EVALUACIÓN

3 puntos cuando la respuesta es si 2 puntos cuando la respuesta es creo que si 1 punto cuando la respuesta es no	GEMA 1	GEMA 2	GEMA 3
¿Esta gema resuelve el reto propuesto?			
¿Esta gema aprovecha los talentos y recursos del equipo?			
¿Esta gema se puede materializar de hoy a mañana?			
¿Me gusta y quiero trabajar para materializar esta gema?			
TOTAL			

## STORYBOARD



<p><b>Escena:</b></p> <p>Por favor no haga caso de los hábitos de cercanía ni del uso del tapabocas de nuestros personajes, quédese en casa y preste atención.</p>	<p>Ampliamos la cobertura, ¿cómo vamos a vender? Yo que sé! Por internet.</p>	<p><b>Escena:</b></p> <p>Yo no sé manejar eso. El internet es del diablo y es para planificar el mundo.</p>	<p><b>Escena:</b></p> <p>Yo manejo internet como se aprende a manejar, pero no tengo que vender. Vendamos en internet.</p>
<p>¿Como así? Es fácil, usted tiene conocimientos, el producto internet es eso, así usted tiene que vender y nosotros aprendemos.</p>	<p>¿Y usted quien es?</p>	<p><b>Escena:</b></p> <p>Yo soy Mathías, un programador, conozco unos amigos en una institución, por tres días sufrimos dolores indolubles y ahora estamos desarrollando una red social y tienda virtual para generar estas relaciones. ¿Pero ese evento...</p>	<p>Lo organizó el diablo.</p>

## FORMATO CAJA DE CEREAL (BOCETO/PROTOTIPO)



<p><b>NOMBRE DEL PRODUCTO</b></p> <p><b>SLOGAN</b></p>		<p><b>CONTENIDO</b></p> <p>VENTA Y TRUQUE POR CONOCIMIENTO.</p>
<p><b>INSTRUCCIONES DE USO</b></p> <p>Login. El usuario sube su información (Ubicación geográfica, datos de contacto, links) Fotografías de su producto a la galería. Abre su tienda. ¿Que conocimiento necesitas? ¿Que ofreces en intercambio?</p>	<p><b>CARACTERÍSTICA PRINCIPAL</b></p> <p>INTERCAMBIO DE SABERES POR PRODUCTO Y MONETIZACIÓN DEL INTERCAMBIO.</p>	
<p>Interacción. El usuario busca dentro de las categorías de conocimiento buscando su requerimiento. Publica sus artículos en venta y cualquier material que impulse la misma. Inicia de los procesos de negociación. Al llegar a un acuerdo ambos usuarios notifican el truco y pasan a la plataforma de negocios donde se legalizan los tiempos</p>	<p>Realización del truco o la venta a través de la plataforma, esta plataforma asegura los mecanismos de pago y los tiempos de entrega pactados (deberán generarse políticas)</p>	<p><b>OTROS PRODUCTOS</b></p>
<p><b>CONTÁCTANOS</b></p>		